



CRITERIOS DE EVALUACION 4º E.S.O.

CE.1.1. Adoptar conductas y hábitos que permitan la protección del individuo en su interacción en la red.

CE.1.2. Acceder a servicios de intercambio y publicación de información digital con criterios de seguridad y uso responsable.

CE.1.3. Reconocer y comprender los derechos de los materiales alojados en la web.

CE.2.1. Utilizar y configurar equipos informáticos identificando los elementos que los configuran y su función en el conjunto.

CE.2.2. Gestionar la instalación y eliminación de software de propósito general.

CE.2.3. Utilizar software de comunicación entre equipos y sistemas.

CE.2.4. Conocer la arquitectura de un ordenador, identificando sus componentes básicos y describiendo sus características.

CE.2.5. Analizar los elementos y sistemas que configuran la comunicación alámbrica e inalámbrica.

CE.3.1. Utilizar aplicaciones informáticas de escritorio para la producción de documentos.

CE.3.2. Desarrollar capacidades para integrar contenido multimedia en diversas producciones.

CE.4.1. Adoptar conductas de seguridad activa y pasiva en la protección de datos y en el intercambio de información.

CE.4.2. Conocer los principios de seguridad en Internet, identificando amenazas y riesgos de ciberseguridad.

CE.5.1. Utilizar diversos dispositivos de intercambio de información conociendo las características y la comunicación o conexión entre ellos.

CE.5.2. Publicar contenidos en la web integrando información textual, numérica, sonora y gráfica.

CE.5.3. Conocer los estándares de publicación y emplearlos en la producción de páginas web y herramientas TIC de carácter social.

CE.6.1. Desarrollar hábitos en el uso de herramientas que permitan la accesibilidad a las producciones desde diversos dispositivos móviles.

CE.6.2. Emplear el sentido crítico y desarrollar hábitos adecuados en el uso e intercambio de la información a través de redes sociales y plataformas.

CE.6.3. Publicar y relacionar mediante hiperenlaces información en canales de contenidos multimedia, presentaciones, imagen, audio y video.

CE.6.4. Conocer el funcionamiento de Internet, identificando sus principales componentes y los protocolos de comunicación empleados.

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN 4º

Observación de comportamientos en el aula de informática: <ul style="list-style-type: none">• Tiene interés por la materia.• Se comporta correctamente.• Hace el trabajo propuesto en clase• Pregunta en clase.• Contesta correctamente a las preguntas del profesor/a.• Participa en los trabajos de grupo y aporta ideas.• Realiza las prácticas según lo planificado.• Maneja correctamente los equipos informáticos y materiales didácticos.	(20%)
--	--------------

Controles: <ul style="list-style-type: none">• Se realizarán pruebas prácticas y/o teóricas en cada una de las unidades.	(40%)
---	--------------

Prácticas en el aula de informática: En este apartado se calificarán: <ul style="list-style-type: none">• Trabajos realizados en clase.• Trabajos de investigación.• Proyectos informáticos.• Para poder superar la evaluación es necesario obtener como mínimo una media de 4 en este apartado.	(40%)
--	--------------

Calificación: <ul style="list-style-type: none">• Para obtener la calificación del alumno/a, se sumarán las notas obtenidas en los apartados anteriores con la siguiente ponderación en las unidades didácticas:<ul style="list-style-type: none">• 1º Trimestre (Unidad 1 – Equipo informático 40%; Unidad 2 – Writer 60%)• 2º Trimestre (Unidad 3 – Redes 30%; Unidad 4 – Calc 70%)• 3º Trimestre (Unidad 5 – 60% - Unidad 6 – Seguridad 40%)• La calificación del trimestre será positiva cuando la nota obtenida, según el criterio anterior, sea mayor o igual a 5.
--

Recuperación: <ul style="list-style-type: none">• Para recuperar una evaluación el alumno deberá entregar obligatoriamente un trabajo relacionado con los contenidos del trimestre en el plazo indicado (40%) y realizar un examen teórico/práctico (60%).

CRITERIOS DE EVALUACIÓN 1º BACHILLERATO

CE.1.1. Analizar y valorar las influencias de las tecnologías de la información y la comunicación en la transformación de la sociedad actual, tanto en los ámbitos de la adquisición del conocimiento como en los de la producción.

CE. 2.1 Configurar ordenadores y equipos informáticos identificando los subsistemas que los componen, describiendo sus características y relacionando cada elemento con las prestaciones del conjunto.

CE.2.2. Utilizar *software* de propósito general y de aplicación, evaluando sus características y entornos de aplicación.

CE.2.3. Utilizar sistemas operativos de forma básica, optimizando el sistema para su uso.

CE.3.1. Utilizar aplicaciones informáticas de escritorio o web, como instrumentos de resolución de problemas específicos.

CE.3.2. Buscar y seleccionar aplicaciones informáticas de propósito general o específico, dados unos requisitos de usuario.

CE.4.1 Analizar las principales topologías utilizadas en el diseño de redes de ordenadores, relacionándolas con el área de aplicación y con las tecnologías empleadas.

CE.4.2. Analizar la función de los equipos de conexión que permiten realizar configuraciones de redes y su interconexión con redes de área extensa.

CE.4.3. Explicar el funcionamiento de Internet, conociendo sus principales componentes y los protocolos de comunicación empleados.

CE.4.4. Buscar recursos digitales en Internet, conociendo cómo se seleccionan y organizan los resultados, evaluando de forma crítica los contenidos y los recursos obtenidos.

CE.4.5. Buscar recursos digitales en Internet, conociendo cómo se seleccionan y organizan los resultados, evaluando de forma crítica los contenidos recursos obtenidos.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN 1º BACHILLERATO

<p>Observación de comportamientos en el aula de informática:</p> <ul style="list-style-type: none">• Tiene interés por la materia.• Se comporta correctamente.• Hace el trabajo propuesto en clase• Pregunta en clase.• Contesta correctamente a las preguntas del profesor/a.• Participa en los trabajos de grupo y aporta ideas.• Realiza las prácticas según lo planificado.• Maneja correctamente los equipos informáticos y materiales didácticos.	<p>(20%)</p>
<p>Controles:</p> <ul style="list-style-type: none">• Se realizarán pruebas prácticas y/o teóricas en cada una de las unidades.	<p>(40%)</p>
<p>Prácticas en el aula de informática: En este apartado se calificarán:</p> <ul style="list-style-type: none">• Trabajos realizados en clase.• Trabajos de investigación.• Proyectos informáticos.• Para poder superar la evaluación es necesario obtener como mínimo una media de 4 en este apartado.	<p>(40%)</p>
<p>Calificación:</p> <ul style="list-style-type: none">• Para obtener la calificación del alumno/a, se sumarán las notas obtenidas en los apartados anteriores con la siguiente ponderación en las unidades didácticas:<ul style="list-style-type: none">• 1º Trimestre (media aritmética)• 2º Trimestre (media aritmética)• 3º Trimestre (Unidad – Multimedia 70% - Unidad – Seguridad 30%)• Puntos extras (primer punto distribuido en las unidades didácticas y segundo punto repartido en trabajos a lo largo del curso).• La calificación del trimestre será positiva cuando la nota obtenida, según el criterio anterior, sea mayor o igual a 5.	
<p>Recuperación:</p> <ul style="list-style-type: none">• Para recuperar una evaluación el alumno deberá entregar obligatoriamente un trabajo relacionado con los contenidos del trimestre en el plazo indicado (40%) y realizar un examen teórico/practico (60%).	

CRITERIOS DE EVALUACIÓN DE 2º DE BACHILLERATO.

CE.1.1. Utilizar y describir las características de las herramientas relacionadas con la web social, identificando las funciones y posibilidades que ofrecen las plataformas de trabajo colaborativo.

CE.1.2. Elaborar y publicar contenidos en la web, integrando información textual, gráfica y multimedia, y teniendo en cuenta a quién van dirigidos y el objetivo que se pretende conseguir.

CE.1.3. Analizar y utilizar las posibilidades que nos ofrecen las tecnologías basadas en la web 2.0 y sucesivos desarrollos, aplicándolas al desarrollo de trabajos colaborativos.

CE.2.1. Utilizar aplicaciones informáticas de escritorio para la producción de documentos.

CE.2.2. Elaborar contenidos de imagen, audio y vídeo y desarrollar capacidades para integrarlos en diversas producciones.

CE.2.3. Buscar y seleccionar aplicaciones informáticas de propósito general o específico, dados unos requisitos de usuario.

CE.3.1. Adoptar las conductas de seguridad activa y pasiva que posibiliten la protección de los datos y del propio individuo en sus interacciones en Internet y en la gestión de recursos y aplicaciones locales.

CE.3.2. Analizar la importancia que el aseguramiento de la información posee en la sociedad del conocimiento, valorando las repercusiones de tipo económico, social o personal.

CE.3.3. Describir los principios de seguridad en Internet, identificando amenazas y riesgos de ciberseguridad.

CE.4.1. Describir las estructuras de almacenamiento analizando las características de cada una de ellas.

CE.4.2. Conocer y comprender la sintaxis y la semántica de las construcciones de un lenguaje de programación.

CE.4.3. Realizar programas de aplicación en un lenguaje de programación determinado, aplicándolos a la solución de problemas reales.

CE.4.4. Utilizar entornos de programación para diseñar programas que resuelvan problemas concretos.

CE.4.5. Depurar programas informáticos, optimizándolos para su aplicación.

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN DE 2º DE BACHILLERATO.

Observación de comportamientos en el aula de informática: <ul style="list-style-type: none">• Tiene interés por la materia.• Se comporta correctamente.• Hace el trabajo propuesto en clase• Pregunta en clase.• Contesta correctamente a las preguntas del profesor/a.• Participa en los trabajos de grupo y aporta ideas.• Realiza las prácticas según lo planificado.• Maneja correctamente los equipos informáticos y materiales didácticos.	(20%)
--	--------------

Controles: <ul style="list-style-type: none">• Se realizarán pruebas prácticas y/o teóricas en cada una de las unidades.	(40%)
---	--------------

Prácticas en el aula de informática: En este apartado se calificarán: <ul style="list-style-type: none">• Trabajos realizados en clase.• Trabajos de investigación.• Proyectos informáticos.• Para poder superar la evaluación es necesario obtener como mínimo una media de 4 en este apartado.	(40%)
--	--------------

Calificación: <ul style="list-style-type: none">• Para obtener la calificación del alumno/a, se sumarán las notas obtenidas en los apartados anteriores haciendo una media aritmética entre las distintas unidades didácticas del trimestre.<ul style="list-style-type: none">• Puntos extras (primer punto distribuido en las unidades didácticas y segundo punto repartido en trabajos a lo largo del curso).• La calificación del trimestre será positiva cuando la nota obtenida, según el criterio anterior, sea mayor o igual a 5.
--

Recuperación: <ul style="list-style-type: none">• Para recuperar una evaluación el alumno deberá entregar obligatoriamente un trabajo relacionado con los contenidos del trimestre en el plazo indicado (40%) y realizar un examen teórico/practico (60%).
